

Мастер-класс для родителей по обучению игре в шашки

Цели: Раскрытие умственного, нравственного, эстетического, волевого потенциала личности; **обучение** основам шашечной игры; **обучение простым комбинациям**, теории и практике шашечной игры.

- Здравствуйте! Предлагаем вам освоить увлекательное занятие для всей семьи – игра в шашки!

Шашки упоминаются в мифе историка и философа Платона о том, как благодаря шашечной партии Гермес выиграл у Луны пять дней и прибавил их к 360 дням. Позднее игра в **шашки** стала популярной во всей средневековой Европе, ведь бой на клеточном поле напоминал сражение двух армий с дальними походами, победами и поражениями, захватами противника.

При Петре I появилась такая разновидность игры, как *«Русские шашки»*. Казалось бы, что может быть проще этой игры: маленькая доска, у каждого из противников всего по двенадцать фишек, все они имеют одинаковые ходы. И задача известна: уничтожить все силы противника. Поэтому становится удивительным, когда, изучая игру про **шашки убеждаешься**, что этот вид интеллектуального спорта имеет большую глубину и тонкость, а научиться хорошо играть не так-то просто.

В нашей стране эта игра – одно из любимых народных увлечений. В неё играют везде и всюду люди разных профессий и возрастов. С 1966 года в России проводятся всероссийские командные соревнования школьников, по **русским шашкам**. Идея их проведения **родилась** на берегах Невы в Ленинградском Дворце пионеров (*ныне – Дворец творчества юных*). Чемпионаты мира на 64-клеточной доске проводятся с 1985 года. Подчёркивая простоту этого умственного спорта, его сравнивают с перетягиванием каната или с домино (*при этом явно делая ей комплимент*). Уж очень доступна она всем без исключения людям со своими простыми правилами игры и элементарным *«инвентарём»*: 24 кругляшки по 12 с каждой стороны и доска с 64 клеточками, по которым передвигаются **шашки**, правда, только по полям чёрного цвета. Как интеллектуальный спорт **шашки** стали признанной частью общечеловеческой культуры и в этом ее особое значение. Мирная шашечная борьба – это состязание в выдержке, логичности мышления, а также умении предвидеть развитие событий. Правила игры в **шашки** просты и общедоступны. Игровое поле представляет собой квадратную доску размером 8x8 клеток, подобную шахматной. Вертикали (*столбцы*) обозначаются латинскими буквами от a до h, а

горизонтали (*строки*) - цифрами от 1 до 8. В отличие от шахмат игровыми считаются не все, а только темные поля (*в программе они отображаются зеленым цветом*). Например, поле a1 - игровое, а поле c4 - нет. Каждая из сторон в начале игры имеет по 12 шашек. **Шашки** расставляются на трех, ближайших к игрокам, горизонталях. В частности, белые **шашки** располагаются на полях a1, c1, e1, g1, b2, d2, f2, h2, a3, c3, e3 и g3, а черные, соответственно, на полях h8, f8, d8, b8, g7, e7, c7, a7, h6, f6, d6 и b6. Два центральных ряда полей остаются свободными. Здесь, на этих полях, происходит сближение и первое соприкосновение противостоящих сил, здесь с первых же ходов разворачивается борьба за обладание центром, что дает весомое преимущество в **шашках**. Расстановка начальной позиции показана на диаграмме слева. Противники ходят поочередно, перемещая **шашки** своего цвета по игровым полям. Первыми начинают белые. Возникающие на доске ситуации называют позициями, или положениями.

Проведенная от начала и до завершения игра называется партией, а передвижения шашек - ходами. Начало игры – это дебют, середина игры миттельшпиль и завершение игры – это эндшпиль. Как и в шахматах эти названия одинаковые

Выигрывает та сторона, которой удалось уничтожить или заблокировать движение всех шашек противника.

Педагог: Итак, я предлагаю сыграть партию. Любая игра, будь то шашки или футбол, теннис или хоккей, располагает своими правилами игры. Вспомните и назовите и правила, которые вы знаете, и мы разместим их на доске.

Правила игры

- Тронул – ходи.
- При «тихом ходе шашка перемещается только вперед»
- Дамка может двигаться в любом направлении и на любое расстояние.
- Если шашка доходит до последней горизонтальной линии, то превращается в дамку.
- Если по пути бьющей шашки стоит несколько шашек соперника, необходимо побить их все.
- Ударный ход может быть совершён как вперед, так и назад.
- Взятие шашки соперника является обязательным

Джентельменские правила.

- Не следует подсказывать, отвлекать внимание соперника.

- Не смеяться над проигрышем другого.
- Шашки снимать аккуратно, без лишнего шума.

Вывод: во время игры в шашки нужно вести себя как воспитанный и культурный человек.

- А а когда партия считается законченной?

- если у соперника не осталось ни одной фишки;
- если у соперника есть фишки, но он не может сделать ход, это происходит при замирании шашек;
- если соперник сам себя признаёт побеждённым;
- в том случае, если ничья (это окончание игры, когда никому не присуждается победа)

Вы молодцы! Мы с вами прошли азбуку шашечной игры и закрепили правила игры.

- А теперь будем определять чемпиона, самого сильного шашиста в группе. Вперёд, к победе!